

# AUSWERTUNG EVENTSCHIEßEN 2024

Ablauf:

Zuerst würfelt der Schütze mit sechs Würfeln (zwei x drei). Es ergibt sich eine Zahl zwischen 6 und 36. Die gewürfelte Zahl wird 1,5 multipliziert. Dieser Wert ist der zu erreichende Wert **X** beim Schießen.

Es wird noch der Pasch Multiplikator vermerkt (kein Pasch=1, ein Wurf mit Pasch=2, beide Würfe ein Pasch=2,5).

Scheibe (A3):

Distanz: 50m

Waffe: LW Kal. 22.lfB mit ZF

Anschlag: Sitzend, Vorderschaftauflage

Schusszahl: max. 10 Schuss (ohne Probe)



Wie wir noch sehen werden, ist hier eine gehörige Portion Glück mit im Spiel, wer einen niedrigen zu erreichenden Wert **X** gewürfelt hat, ist klar im Vorteil. Auch ein (oder zwei) Pasch beim Würfeln helfen in der Gesamtwertung. Auch die Zahl der abgegebenen Schüsse (genauer die Zahl der getroffenen Würfel) beeinflusst das Ergebnis, je mehr, desto besser.

Berechnung:

Gewonnen hat der kleinste Score Wert **S**

Wir benötigen den Differenzwert **D (in %)** zwischen dem zu erreichendem Wert **X** und dem erreichten Wert **Y**.

Die Anzahl der getroffenen Würfel **W** und den Pasch Multiplikator **P**

$$D = (|X - Y| * 100) / X$$

$$S = ((X + D) / W) / P$$

Wie wir in der Auswertung sehen, hat z.B. hat der zweit Platzierte Micha ab besten geschossen, aber der hohe gewürfelte Wert **X** hat ihm den Sieg gekostet.

Platz	Name	Ringe soll	Ringe ist	Diff. Absolut	Diff %	Anz. Treffer	Pasch	Score
1	Alex M.	24	21	3	12,5000	9	2	2,0278
2	Micha F.	39	38	1	2,5641	9	2	2,3091
3	Steffen L.	44	42	2	4,5455	10	2	2,4273
4	Andreas B.	38	35	3	7,8947	9	2	2,5497
5	Karsten S.	42	38	4	9,5238	10	2	2,5762
6	Anka D.	30	26	4	13,3333	8	2	2,7083
7	Andre S.	33	40	7	21,2121	10	1	5,4212
8	Rios L.	24	16	8	33,3333	5	2	5,7333
9	Karsten P.	26	17	9	34,6154	4	2,5	6,0615
10	Ines B.	29	43	14	48,2759	8	1	9,6595
11	Ines G-S.	33	16	17	51,5152	4	1	21,1288